

Souhrn stručných pravidel a organizačních informací

Dokument

Tento dokument nepopisuje veškerá pravidla hry. Věnuje se popisu specifík soutěže, organizačním informacím a často diskutovaným momentům, které mohou nastat při hře či během průběhu ligy.

Veškerá pravidla, která zde nejsou specifikována jinak, platí tak, jak jsou uvedena v oficiálních šipkových pravidlech.

Soutěž

Celá soutěž je rozdělena **do jednotlivých lig** na základě výsledků předešlého ročníku. Hráči, kteří se předešlého ročníku nezúčastnili, jsou zařazeni **do určitých lig podle průměru**. Počet lig se může v průběhu času měnit a vždy bude záviset na počtu přihlášených hráčů. Soutěž bude pokračovat **s 5 ligami. Aktuální ročník začíná s 50 hráči a hráčky.**

Rozřazení není konečné, vždy po odehrání ligového „ročníku“ (nejedná se o kalendářní ročník, ligové ročníky se během roku odehrají pravděpodobně 2: „jarní“ a „podzimní“) budou v tabulce **tři** nejlépe umístění hráči postupovat o soutěž výše a **tři** nejhůře umístění sestupovat do soutěže nižší. Pokud bude v jednotlivých ligách jiný než předpokládaný počet hráčů, organizátoři si vyhrazují možnost rozhodnout o změně počtu postupujících. **Ve 4. ročníku bude systém takový, že 3 první a 3 poslední pozice budou znamenat postup/sestup. Bez baráže.** Nově je v každé lize po 10 hráčích.

Systém soutěže

V rámci každé ligy budou rozlosována jednotlivá ligová kola, která nejsou nutná dodržovat v pořadí podle aplikace. Odehrát všechna kola **podzimního „ročníku“ lig budou muset hráči do 8. 12. 2025.** Obecně je doporučeno, aby se hráči potkávali vždy k odehrání jednoho až dvou ze svých zápasů - nastavený počet legů není optimální pro sehrání například 3 či více zápasů za jeden den/večer a znamenal by pak dlouhý prostoje mezi zápasy pro hráče, který by si takové množství zápasů předehrál. Varianta je tak umožněna spíše pro případ, že hráč ví například o dovolené nebo jiné nemožnosti sehrát předepsané zápasy v dalších týdnech.

Odložení zápasu

Jediná možnost na odložení zápasu může nastat, pokud hráč kontaktuje soupeře s informací, že se mu termín nehodí, soupeř odklad odsouhlasí a oba se domluví na náhradním termínu.

Termín konce soutěží je závazný. Pokud nedojde k odsouhlasení posunu soupeřem, nastane kontumace utkání ve prospěch hráče dostupného pro utkání.

Kontumace nastane i v případě, že hráč na domluvený zápas nedorazí či výzvy soupeře k domluvě termínu ignoruje. Kontumace znamená prohru nepřítomného/ignorujícího 0:7 a pokutu 200 Kč. Účelem pokuty není výdělek, ale prevence, aby hráči neměli například tendenci ignorovat/vynechávat další zápasy, pokud by již přišli o šanci postoupit či se udržet v soutěži.

Komunikace a nástroje

Komunikace se všemi účastníky všech lig probíhá na messenger vlákně **Šipky Třešť a na stránkách www.sipkytrest.cz**. Prostřednictvím messengeru mohou hráči zároveň individuálně oslovit členy organizačního týmu. Pro možnost reportovat o průběhu ligy nebo vkládání zásadních příspěvků, které by mohly ve vlákně zapadnout, bude zřízena i facebooková stránka Šipky Třešť.

Výsledky se budou zapisovat podle Zápisu o utkání a budou vyobrazeny na stránkách a v aplikaci Šipky Třešť.

Zápas

- Pro dílčí zápas je žádoucí, aby byli přítomni dva hráči (+ pro komfort optimální, když si domluví i další osou pro roli rozhodčího, tedy zapisovatele skóre).
- Zápas se hraje na **1 set**.
- **Set se hraje na 7 vítězných legů** (počet legů v zápase tedy bude minimálně 7 a maximálně 13).
- Každý leg se hraje ve všech soutěžích systémem **501 double out**.
- Ve všech ligách je nutností leg „zavřít“ double položkou.
- Zápas začíná rozhozem na střed o to, kdo bude házet jako první. Je na domluvě hráčů, zda bude rozhoz v režimu „kdo trefí střed“ nebo „kdo bude blíže středu“. V obou případech platí, že pokud první házející trefí střed (ať už 50, či 25) šipku vyndá, aby soupeři nepřekážela.
- V dalším legu zahajuje ten, který v rozhozu nezmátl. Takto se hráči při zahájení legů střídají po celý zápas.
- Do skóre se vždy počítají pouze šipky, které se hrotem dotýkají terče v momentu, kdy hráč vyndává první z hozených šipek z terče (vypadnuté šipky či šipky zapíchnuté v jiné šipce nebo šipky otočené tak, že se terče dotýkají pouze letkou či násadkou nejsou do skóre započítány).
- Hrajeme fair-play. Za neférové jednání je brána jakákoliv snaha soupeře lekat, urážet nebo cíleně znervózňovat (např. stát v těsné blízkosti či na něj vyvíjet psychický tlak)
- Odhodová čára prezentuje pouze vzdálenost, nikoliv šířku odhodového prostoru.

- Pokud si hráč není jistý, v jakém segmentu je šipka, může své hody pozastavit a zeptat se rozhodčího či přejít do místa, ze kterého bude dopad šipky evidentní.
- Pro hraní je povinné používat šipky s kovovými hroty.
- Vítěz zápasu získá 2 body do tabulky. Skóre je evidováno též.
- Při bodové shodě je pro pořadí v tabulce určující výsledek vzájemného zápasu.
- Při bodové shodě více než dvou hráčů, mezi kterými by ze vzájemných zápasů nebylo možné pořadí určit, bude určující pro pořadí rozdíl v celkovém skóre.
- Při shodě i v rozdílu v celkovém skóre bude určující počet vyhraných legů v rámci skóre.
- Pokud ani tento ukazatel neurčí pořadí, vyzve organizátor hráče se shodným tabulkovým postavením k sehrání vzájemného „miniturnaje“ ve zrychleném režimu systému každý s každým na 3 vítězné legy.

Zápis o utkání

- Nově vzniká povinnost hráčů zapsat statistiky utkání do sešitu Zápisů utkání v šipkách – **Podzim 2025**
- Sešit bude vložen v prvním šufletu vedle baru (na vyžádání obsluhy bude vydán nebo je volný pro všechny hráče).
- Návod pro Zápis statistiky zápasu je v přiložené prezentaci ve formátu MP4 a bude volně viset vedle terče č.1
- Pro bližší informace a rady kontaktujte odpovědnou osobu Jakuba Šebestu.

Doporučení

- Alkohol není zakázaným prvkem. Pokud však vyhodnotí rozhodčí, že některý z hráčů není pro míru jeho konzumace schopný hry, může zápas kontumačně ukončit ve prospěch druhého hráče bez ohledu na průběžný stav. Totéž platí, pokud dojde k nevhodnému chování některého z hráčů (urážky, agrese, ...).
- Hráči by měli disponovat náhradními díly ke svým šipkám, aby byli schopni zápas dohrát i v případě, že dojde k poškození jejich šipky (nejčastěji zničené letky, prasklé násadky). Taktéž by měli disponovat brouskem, aby v případě „háčku“ na hrotu vzniklého obvykle pádem šipky na dlažbu či silnějším nárazem do drátku nevytahovali sisalová vlákna z terče každým dalším hodem takto poškozenou šipkou. U prasklých hrotů je akceptováno, že není standard disponovat nástrojem na „přeražení“ hrotu.
- Všichni hráči by měli znát všechna zde uvedená pravidla. Neznalost neomlouvá a na nepřečtení pravidel nebude při posuzování jakéhokoliv sporu brán zřetel.
- Před utkáním by si hráči měli zarezervovat šipkový stůl Sportbaru Třešť, který je hlavním dějištěm soutěže.

- Rezervační systém je velmi jednoduchý a dostupný na stránkách www.sipkytrest.cz

- Pokud se hráči dohodnou jinak, mohou své utkání výjimečně odehrát v jiném místě. Takové místo však musí splňovat veškeré požadavky a parametry určené pravidly šipkového sportu pro variantu steel.

Začátek soutěže

- Předpokládaný začátek čtvrté sezóny je 15. 9. 2025

Prezidentský pohár

- Předpokládaný začátek je 1. 10. 2025
- Hraje se systémem KO pavouka
- Nasazení podle předešlé sezony podle průměrů
- 201 IN/OUT na 5 vítězných legů
- Nově putovní pohár s názvem „Prezidentský pohár„
- Startovné v rámci ligy
- Pavouk bude vložen u zápisu utkání pro Podzim 2025

Startovné

- **Startovné 250,-**
- prosíme, uhradte do začátku soutěže. Instrukce ke způsobu úhrady i výše startovného budou upřesněny V. Novotným.
- Startovné poslouží k postupnému zkvalitňování soutěže (obměna terčů, desek, odhodových zón, tvorba okruží, licence organizační aplikace, apod.) a možnost alespoň drobně ocenit nejúspěšnější hráče a hráčky.

Důležité odkazy:

- <https://www.sipkytrest.cz/>
- <https://www.sipkytrest.cz/liga-app/index.php>
- <https://www.sipkytrest.cz/liga-app/rezervace.php>